

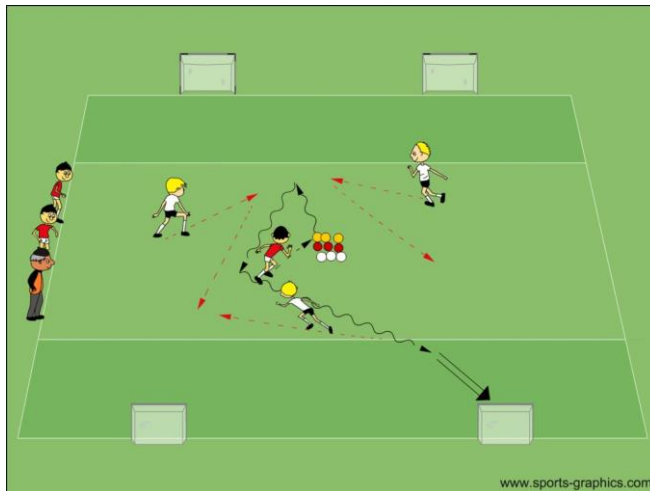
FUSSBALL SPIELEN LERNEN 11 (Ballführen/Dribbling/Finten)



Material:

Hütchen, Überzieher, Bälle

Organisation und Beschreibung



Dribbling aus der Mitte

Auf dem Funino-Feld durchführen (22-25 x 25-30 Meter mit Endzonen fürs Tore erzielen)

Im Zentrum des Feldes befinden sich 9 Bälle. Drei Abwehrspieler postieren sich mindestens 5m von ihnen entfernt und zwar so, dass sie alle 4 Tore verteidigen können. Ein Angreifer läuft in das Feld, holt sich einen der Bälle und versucht, von den 3 Abwehrspielern bedrängt, in eine der Schusszonen zu dribbeln und ein Tor zu erzielen. Dabei sollte er häufig Täuschungsmanöver, Richtungs- und Tempowechsel ausführen. Anschliessend hat er zwei weitere individuelle Angriffe. Es folgen die beiden anderen Spieler seiner Mannschaft mit je 3 Angriffen, die hintereinander stattfinden müssen, damit die Angreifer aus ihren Fehlern lernen. Nach 9 Angriffen tauschen Angreifer und Verteidiger ihre Aufgaben. Wer erzielt die meisten Tore?

Diese Uebung auf mehreren Funino-Feldern durchführen (Felder können anschliessend gleich fürs Fussball spielen benutzt werden)

Anschliessend Rotation der Mannschaften auf das nächste Feld = neue Gegenspieler.

Coaching / Beobachtungen

Team	-
Spieler	Freie Räume Erkennen. Rhythmuswechsel im richtigen Moment.

Variationen

Anstelle von kleinen Toren – Linientore von ca. 6 Metern.

Zeichnungen und Texte teilweise aus Horst Wein, Spielintelligenz im Fussball